

LOOKIN OUT

Irène



Chorégraphe : Gianni Hook VALASSI - Lierna (Mandello del Lario) - ITALIE / Juillet 2023

LINE Dance : 32 temps - 4 murs

Niveau : débutant

Musique : **Lookin' out my back door - CREEDENCE CLEARWATER REVIVAL - BPM 110 / Charleston**

Traduit et préparé par Irène COUSIN, Professeur de Danse - 19 / 7 / 2023

Chorégraphies en français, site : <http://www.speedirene.com>

Autre musique : One Way Ticket de BILLY CURRINGTON

Introduction : 8 + 16 = 24 temps

HEEL STRUTS FORWARD

- 1.2 HEEL STRUT D avant : TOUCH talon D avant - DROP : abaisser pointe PD au sol
- 3.4 HEEL STRUT G avant : TOUCH talon G avant - DROP : abaisser pointe PG au sol
- 5.6 HEEL STRUT D avant : TOUCH talon D avant - DROP : abaisser pointe PD au sol
- 7.8 HEEL STRUT G avant : TOUCH talon G avant - DROP : abaisser pointe PG au sol

TOUCH SIDE / STEP BACK

- 1.2 TOUCH pointe PD côté D - pas PD arrière
- 3.4 TOUCH pointe PG côté G - pas PG arrière
- 5.6 TOUCH pointe PD côté D - pas PD arrière
- 7.8 TOUCH pointe PG côté G - HOOK PG derrière jambe D

GRAPEVINE LEFT / TOE FAN RIGHT / STOMP

- 1.2.3 VINE à G : pas PG côté G - CROSS PD derrière PG - pas PG côté G
- 4 STOMP-down PD à côté du PG
- 5.6.7 FAN pointe PD à D ↗ - FAN pointe PD à G ↖ - FAN pointe PD à D ↗
- 8 STOMP-down PD à côté du PG (*appui PD*)

ROCKING CHAIR / 3/4 PIVOT

- 1.2 ROCK STEP G avant, revenir sur D arrière] ROCKIN
- 3.4 ROCK STEP G arrière, revenir sur D avant] CHAIR
- 5.6 pas PG avant - 3/4 de tour PIVOT vers D (*appui PD côté D*)
- 7.8 STOMP-up PG à côté du PD - STOMP PG avant (*appui PG*)

FIN : 14^{ème} mur, après 16 temps

- 1 à 4 HOLD - HOLD - HOLD - HOLD (4 temps)

- 1.2.3 FAN pointe PD à D ↗ - FAN pointe PD à G ↖ - FAN pointe PD à D ↗
- 4 STOMP-down PD à côté du PG (*appui PD*)
- 5.6 ROCK STEP G avant, revenir sur D arrière] ROCKIN
- 7.8 ROCK STEP G arrière, revenir sur D avant] CHAIR
- 1.2 pas PG avant - 1/2 tour PIVOT vers D (*appui PD avant*)
- 3.4 pas PG avant - 1/4 de tour PIVOT vers D (*appui PD côté D*)
- 5.6.7 HOLD - STOMP-up PG à côté du PD - STOMP PG avant (*appui PG*)